MEIN FREUND, DER WOLF

Ein interaktives Klassenzimmerstück zum
Stärken der Medienkompetenz für die 5. und 6. Klasse

von Bettina Wegenast

Eine Koproduktion des Theaters topoï:log, Uster/ZH und der Fabelfabrik, Bern

Im interaktiven Klassenzimmerstück «Mein Freund, der Wolf» wird das Märchen von Rotkäppchen in die digitale Welt übertragen. Rotkäppchen hat online einen neuen Freund gefunden: den Wolf.

Gemeinsam mit den Schüler*innen bewegt sie sich durch eine Welt zwischen Märchen und Social Media, in der Fragen rund um Mediennutzung, Cybermobbing, Grooming und den Umgang mit digitalen Beziehungen spielerisch verhandelt werden.

Die Schüler*innen sind dabei nicht nur Zuschauer*innen. Durch ihr Mitdenken und Mitgestalten beeinflussen sie den Verlauf des Stücks und erleben, wie ihre Entscheidungen Wirkung entfalten.

Rückmeldungen von Schüler*innen:

«Mir hat gefallen, dass Rotkäppchen in der modernen Welt unterwegs ist.»

«Es war toll, dass so viele Märchenfiguren vorgekommen sind.»

«Rotkäppchen soll sich ein Hobby suchen, dann ist sie auch nicht mehr so viel am Handy.»

Infos

Ort: Klassenzimmer

Alter: 5. und 6. Klasse

Dauer: 2 Lektionen:
1 Lektion Aufführung
1 Lektion Nachbereitung

Dossier: Unterrichtsmaterial zur Nachbereitung

Für Lehrpersonen bietet das Klassenzimmerstück einen praxisnahen Einstieg in die weiterführende Medienarbeit und knüpft an die Kompetenzen des Lehrplans 21 an.

Fragen und Buchung:

Theater topoï:log
c/o Katrin Segger
katrin.segger@topoilog.ch
+41 76 514 73 46

Text: Bettina Wegenast
Spiel: Katrin Segger
Regie: Hannes Rudolph
Ausstattung: Renate Wünsch
Theaterpädagogik: Jette J. Clasen
Stimme Wolf: Tomas Flachs Nóbrega
Stimme Cinderella: Fabienne Hadorn

Eine Koproduktion des Theaters topoï:log, Uster/ZH und der Fabelfabrik, Bern

www.fabelfabrik.ch **www.topoilog.ch**

Gefördert von:
uster Wohnstadt am Wasser · SWISSLOS Kultur Kanton Bern · Kultur Stadt Bern · Burgergemeinde Bern · manawa FOUNDATION · ZÜRI OBERLAND · MIGROS Kulturprozent

Mit finanzieller Unterstützung des Bundes im Rahmen des Bundesgesetzes über den Jugendschutz in den Bereichen Film und Videospiele (JSFVG)